

Santrauka

Šioje lyginamojoje ataskaitoje pateikiama trūkumų ir poreikių analizė, atlikta įgyvendinant „Erasmus+“ projektą „Būsimų gerovės (WELFARE) sistemų kūrimas“ (2022 m. kovo 1 d. – 2024 m. kovo 1 d.). Jos pagrindinis tikslas – **atskleisti esamas mokymo spragas** ir Europos universitetų bei kolegijų mokslininkų, dėstytojų, studentų ir specialistų **poreikius, susijusius su inovaciniais ir verslumo įgūdžiais ir kompetencijomis**. Ataskaita yra atspirties taškas kuriant įtraukią ir integruotą mokymosi aplinką, skirtą socialinėms inovacijoms ir verslumui gerovės sektoriuje, atvirosius švietimo išteklius ir WELFARE mokymo ir komunikacijos platformą. Analizė grindžiama išsamiu nacionalinės literatūros apžvalgų palyginimu ir tikslinėmis grupėmis, atliktomis visose keturiose dalyvaujančiose šalyse (Belgijoje, Graikijoje, Islandijoje ir Lietuvoje).

Pagrindines šios ataskaitos išvadas galima apibendrinti taip:

- Socialinės inovacijos, socialinis verslumas ir socialinė įmonė yra skirtingos, tačiau glaudžiai susijusios sąvokos. Nepaisant ES pastangų suvienodinti apibrėžtis ir suteikti daugiau aiškumo, požiūriai ir raida labai skiriasi įvairiose ES šalyse ir pačiose ES šalyse, o palyginamųjų ir patikimų duomenų vis dar trūksta. Be to, aplinka nuolat ir sparčiai keičiasi.
- Belgijoje, Graikijoje, Islandijoje ir Lietuvoje socialinių inovacijų ir socialinio verslumo spragos skiriasi, tačiau nustatytos galimybės ir kliūtys, taip pat įgūdžiai ir kompetencijos, reikalingi norint tapti (labiau) novatoriškiems ir versliams, labai sutampa. Tai pabrėžia tarptautinio požiūrio, peržengiančio šalių sienas, svarbą.
- Finansai, tinklas, teisinė sistema ir politika laikomi pagrindiniais veiksniais, kurie sudaro galimybes arba kliūtis socialinėms inovacijoms ir (arba) verslumui.
- Dažniausiai minimi įgūdžiai ir kompetencijos, reikalingi norint būti socialiai inovatyviu ir versliu visose keturiose šalyse, yra kūrybiškumas, kritinis mąstymas ir (arba) atviras požiūris, versli asmenybė (pvz., pasitikėjimas savimi, ryžtas, ryžtingumas, lyderystė, atsparumas), minkštieji įgūdžiai (pvz., aktyvus klausymasis, bendradarbiavimas, konfliktų sprendimas, empatija, darbas komandoje), idėjų kūrimas ir (arba) nestandartinis mąstymas ir (arba) prototipų kūrimas, tinklų kūrimas ir (arba) lobizmas.
- Suinteresuotosios šalys, dalyvaujančios rengiant WELFARE projektą, turėtų atstovauti keturgubos spiralės inovacijų modeliui, t.y. akademinėi bendruomenei, pramonei, bendruomenei ir vyriausybei.